

Наследие капитана Флинта

# О чем эта история...

- Решения....
- Люди и отношения: типажи по Адизесу
- «Лидеры»

# Какие бывают решения



"Не стоит лишь надеяться на то, что можно принять безошибочное решение. наоборот, следует заранее примириться с тем, что всякое решение сомнительно, ибо это в порядке вещей, что, избегнув одной неприятности, попадаешь в другую. Однако в том и состоит мудрость, чтобы, взвесив все возможные неприятности, наименьшее зло почесть за благо".

Н. Макиавелли. Государь гл. XXI

# Типажи по Адизесу

- Одинокий ковбой (=Performance)
- Поджигатель (=Entrepreneurship)
- ...еще напишу



# Контекст

- Промедичи занималась разработкой ЛИС
- Продуктом управляла «материнская компания»
- Получившийся продукт:
  - Не вполне удовлетворял клиентов
  - Был непомерно дорог в развитии, сопровождении и внедрении
- Поэтому материнская компания сочла, что получился «плохой продукт» и перестала его продавать
- В ситуации нарастающей взаимной напряженности между Промедичи и «материнской компанией» инвесторы решили поменять директора

# Проблемы продукта



# Проблемы компании



Promedichi Ltd





# Данные по емкости рынка (2008)

- Всего 270 инсталляций, автоматизировано примерно 1200 рабочих мест, количество пользователей составило порядка 1500 чел., к лабораторной сети подключено 325 анализаторов.
- В среднем в течение года ЛИС устанавливаются в 25-30 лечебно-профилактических учреждениях, при этом всеми системами за год автоматизируется работа примерно 350-380 пользователей.

# План

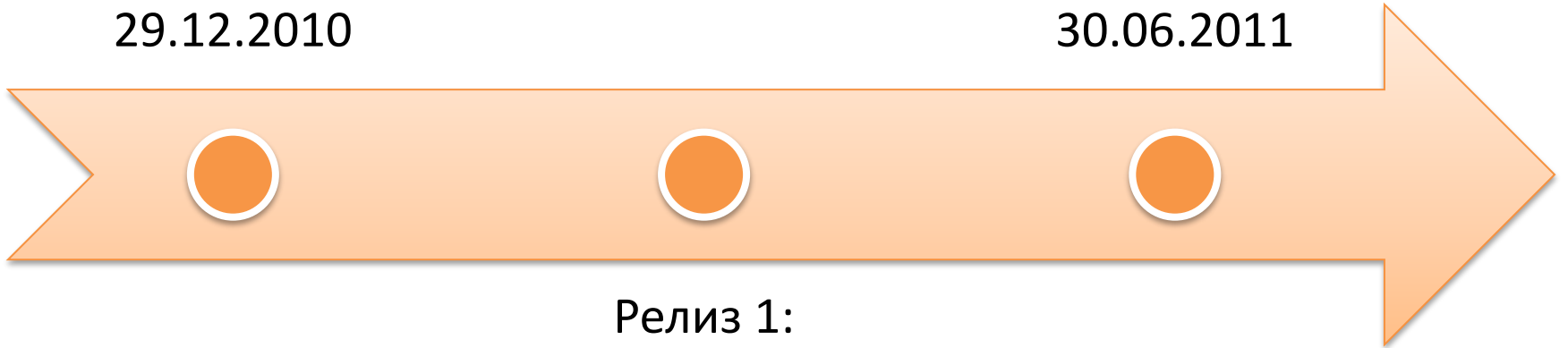
- Сформировать видение продукта совместными силами
- Реструктурировать компанию: упростить структуру, убрать лишних людей
- Оптимизировать процессы: построить процесс, который приводит к достижению цели

# Основные вехи

Технологический  
релиз 0.1:  
29.12.2010

Релиз 1.1:  
30.06.2011

Релиз 1:  
15.04.2011



МЫ НА ГОРЕ ВСЕМ БУРЖ  
МИРОВОЙ ПОЖАР РАЗД



Одинокий ковбой



лица

Воплощенная  
Харизма



Провокатор



# Развитие событий

- Расставание с хозяйкой медной горы
- 15 сентября – старт 1-й итерации
- 1 итерация была успешной
- 2-я провальной
- 3-я выявила непримиримые противоречия в команде
- 5-я - отделение овец от козлиц



По поводу лидерства...



# Некоторая статистика

- Состав команды к моменту старта:
  - 2 аналитика
  - 7 разработчиков
  - 3 тестировщика
- За 2-х недельную итерацию делается столько же, сколько за 3-х недельную
- Производительность 1 аналитика + 5 разработчиков + 1 тестировщик такая же, как у полной команды



# Метрики

- Объем продукта был оценен в 700 sp, я увеличил это значение до 1000
- К 5-й итерации скорость стабилизировалась на уровне 50 SP
- К концу ноября было сделано 150 SP
- Прогноз завершения – 17 итераций, 34 рабочих недели (начало сентября 2011)

# Уроки

- Обязательно наличие вменяемого РО и УПРАВЛЕНИЯ продуктом с его стороны
- Принятие рисков
- Управлять ожиданиями заинтересованных лиц
- «Театр начинается с вешалки»