

Евгений Синельников



# Основные проблемы вовлечения студентов в Open Source



- Практика преподавания:
  - Предположения и ограничения
  - Вопросы и ответы
- Явные и неявные требования
- Учебные средства разработки
- Учебный стек технологий



## Практика преподавания: предположения

---

- Отсутствие практики коллективной работы в рамках выполнения основных практических заданий
- Ориентация типовых учебных заданий на написание алгоритмов, а не проектов
- Отсутствие нацеленности учебных заданий на повышение навыков чтения исходного кода «чужих» программных проектов



# Практика преподавания: ограничения

- Инструменты и среды разработки
- Методические материалы
- Актуальные задачи
- Языковой барьер



# Явные и неявные требования

---

- На поверхности:
  - Английский язык, как основной
  - Работа в консольном режиме
  - Компьютер с Linux'ом
- Неочевидное (культура):
  - Взаимодействие и социализация
  - Инженерные подходы к решению задач
  - Чувство личной ответственности



# Учебные средства разработки

---

- Vim?
- Emacs?
- Kate
- QtCreator
- Visual Studio Code



# Учебный стек технологий

---

- .Net ?
- Java для web-приложений
- Python для системных нужд
- C для системного программирования
- C++/Qt для графических приложений
- +
- Git + Аналоги Github



## Заключение

**Свободное программное обеспечение  
для студента это что?**

<https://www.altlinux.org/Students>