

# Метрики процесса и продукта

Тадам!

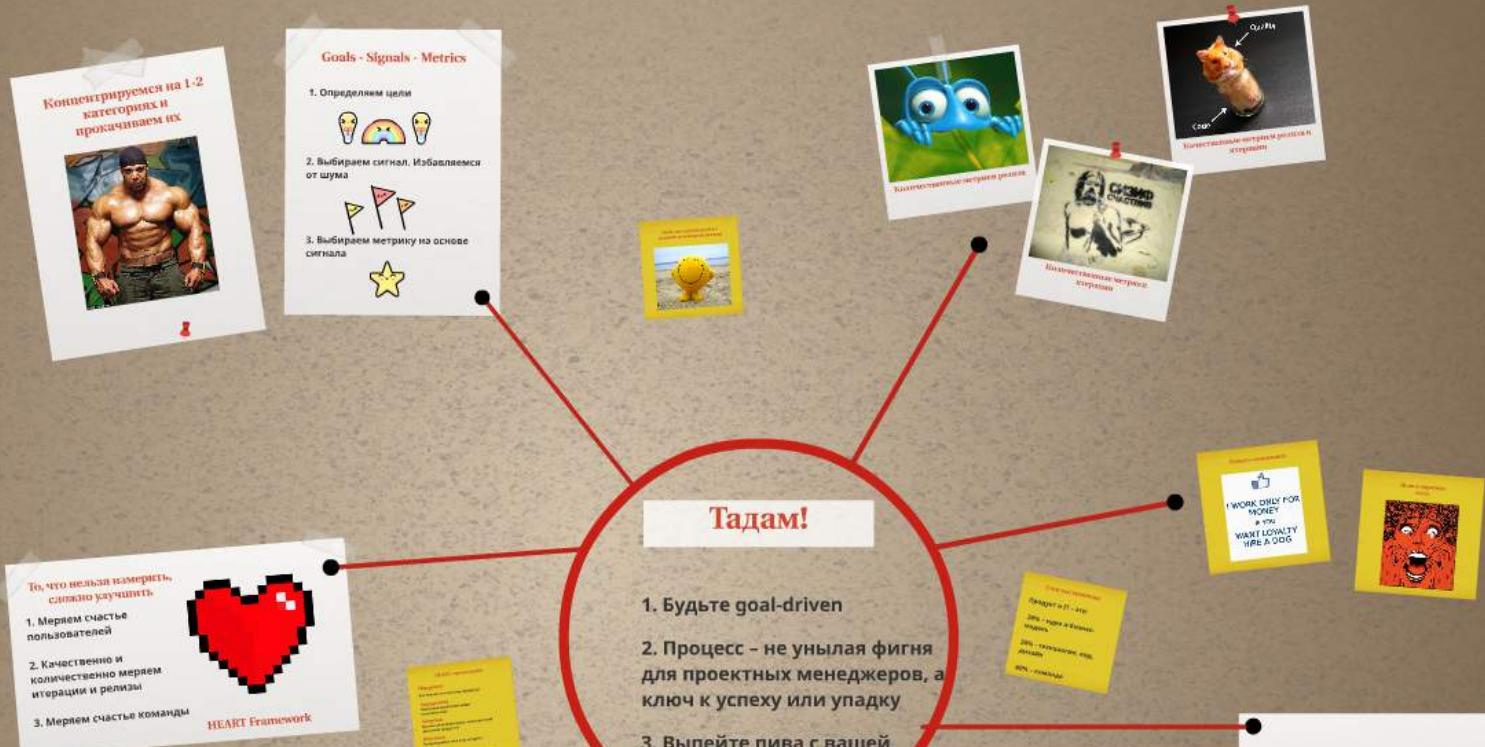
1. Будьте goal-driven
2. Процесс – не унылая фигня для проектных менеджеров, а ключ к успеху или упадку
3. Выпейте пива с вашей командой:)

Метрики продукта и процесса:  
starter kit



Спасибо!

Anna Maminova  
[mickenolikin.com](http://mickenolikin.com)  
[@kicenova](https://twitter.com/kicenova)



# Метрики процесса и продукта

Тадам!

1. Будьте goal-driven
2. Процесс – не унылая фигня для проектных менеджеров, а ключ к успеху или упадку
3. Выпейте пива с вашей командой:)

процесса:

Анна Минникова  
Яндекс.Город  
2tickets2dublin.com



Спасибо!

Анна Минникова  
[www.2tickets2dublin.com](http://2tickets2dublin.com)  
[@klausoska](https://twitter.com/klausoska)



Количественные метрики релиза



Количественные метрики итерации



Quality

Code

Качественные метрики релиза и итерации



HEART Framework



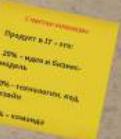
Качественные метрики



Качественные метрики



I WORK ONLY FOR MONEY  
I WANT LOYALTY  
HIRE A DOG



Приходит в IT – это:  
20% – идеи и бизнес-идеи  
20% – технологии, идеи  
40% – команда

# Метрики продукта и процесса: starter kit



Анна Мининкова



Яндекс.Город

[www.2tickets2dublin.com](http://2tickets2dublin.com)



Prezi

**То, что нельзя измерить,  
сложно улучшить**

- 1. Меряем счастье пользователей**
  
- 2. Качественно и количественно меряем итерации и релизы**
  
- 3. Меряем счастье команды**



**HEART Framework**

## **HEART: продолжаем**

### **Happiness**

Как относятся к нашему продукту?

### **Engagement**

Насколько вовлечены наши  
пользователи?

### **Adoption**

Как мы получаем новых пользователей  
фичи или продукта?

### **Retention**

Возвращаются ли в наш продукт?

### **Task success**

Эффективность использования и ошибки



Концентрируемся на 1-2  
категориях и  
прокачиваем их

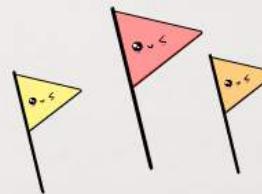


## Goals - Signals - Metrics

1. Определяем цели



2. Выбираем сигнал. Избавляемся  
от шума



3. Выбираем метрику на основе  
сигнала



Концентрируемся на 1-2  
категориях и  
прокачиваем их



1.

2. Вы  
от шу

3. Выби  
сигнала

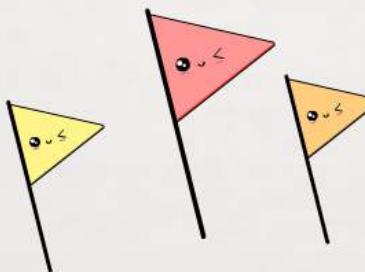


# Goals - Signals - Metrics

1. Определяем цели



2. Выбираем сигнал. Избавляемся от шума



3. Выбираем метрику на основе сигнала



2

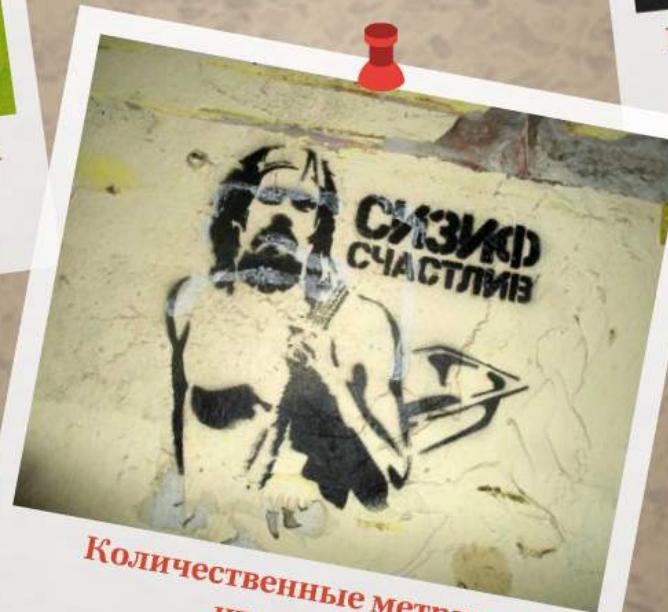


**Окей, мы определились с  
нашими основными целями**





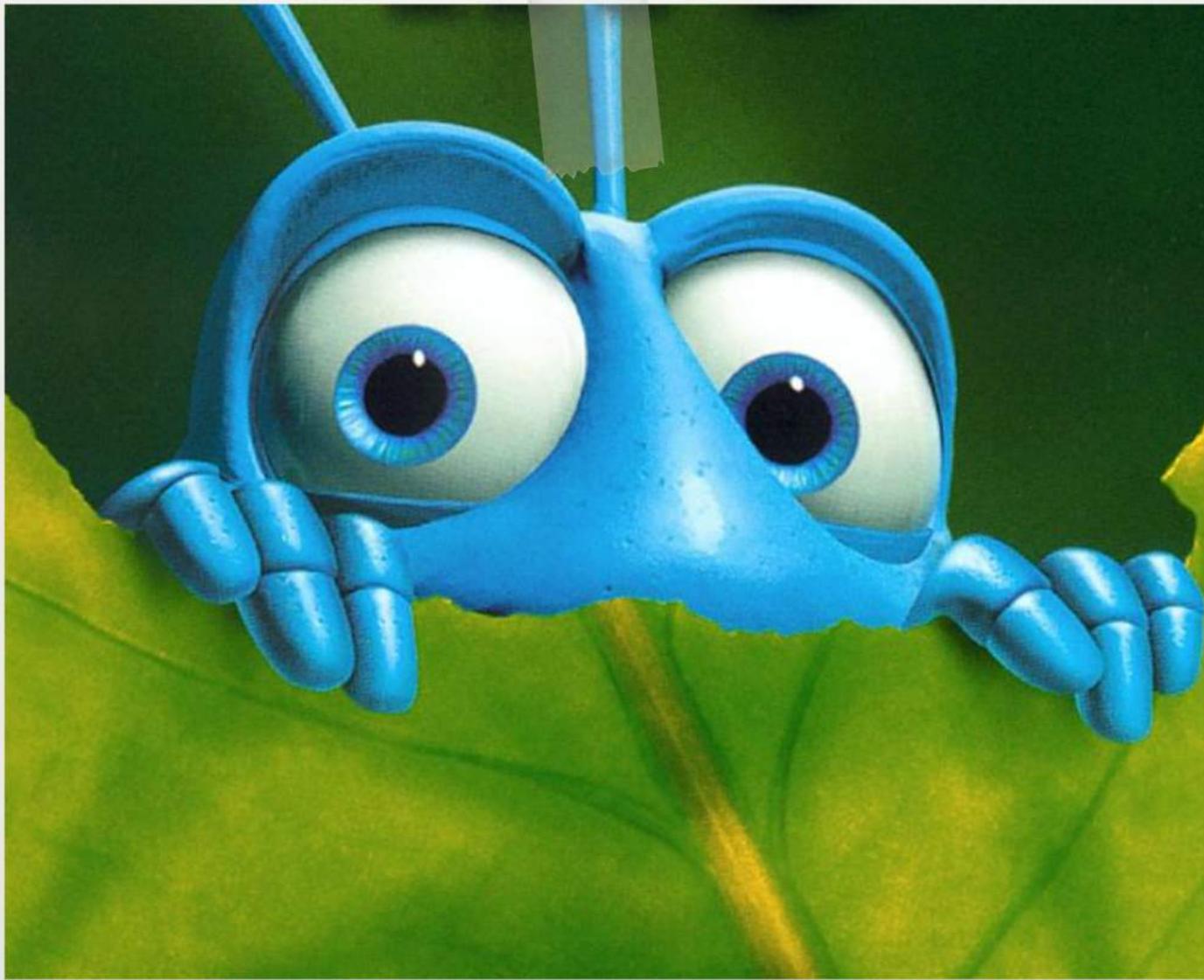
Качественные метрики релиза



Качественные метрики  
итерации



Качественные метрики релиза и  
итерации

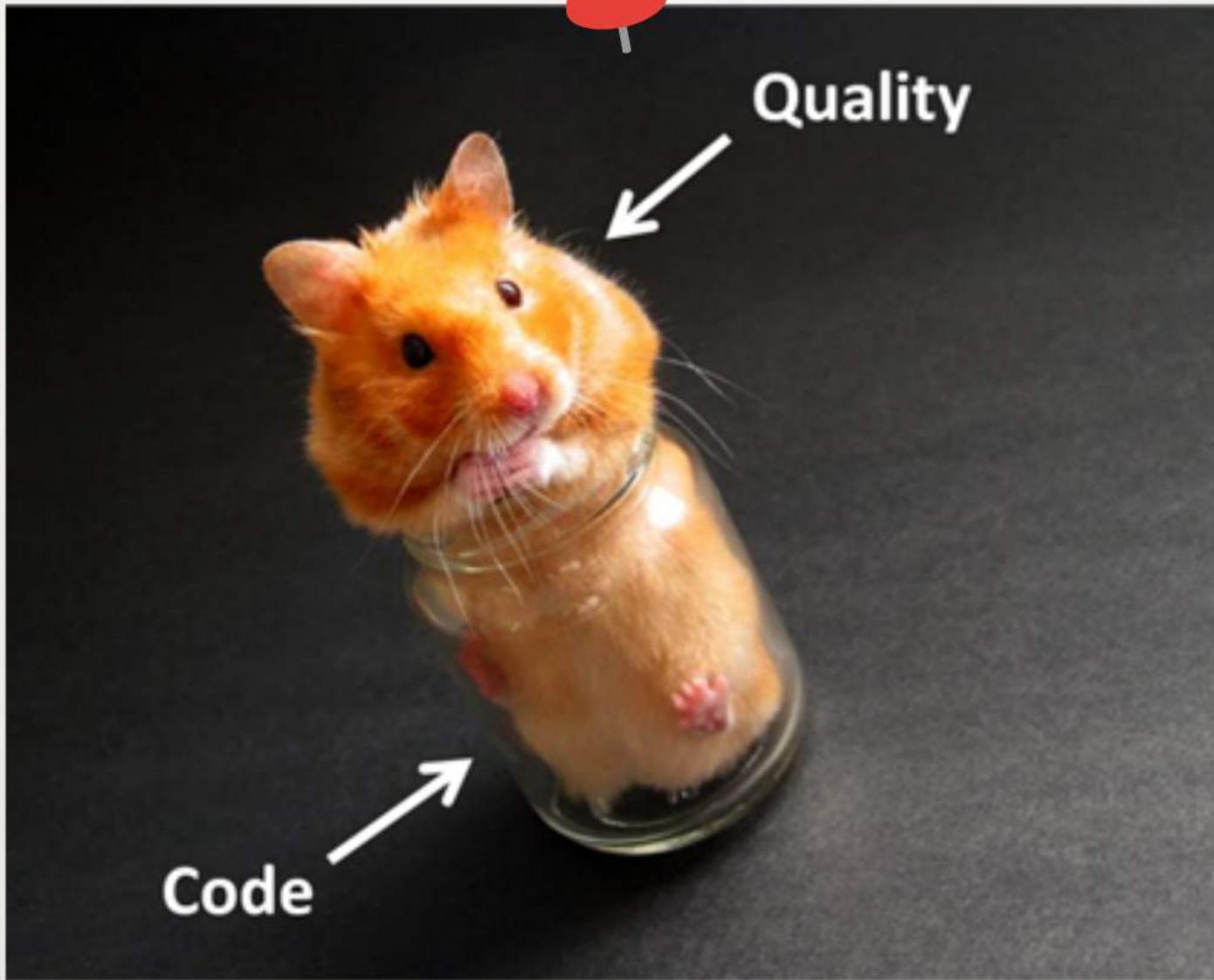


## Количественные метрики релиза

елиза



## Количественные метрики итерации



## Качественные метрики релиза и итерации

# **Счастье команды**

**Продукт в ИТ – это:**

**20% – идея и бизнес-модель**

**20% - технологии, код, дизайн**

**60% – команда**

Работа с мотивацией



I WORK ONLY FOR  
MONEY  
IF YOU  
WANT LOYALTY  
HIRE A DOG

Цели и обратная  
связь

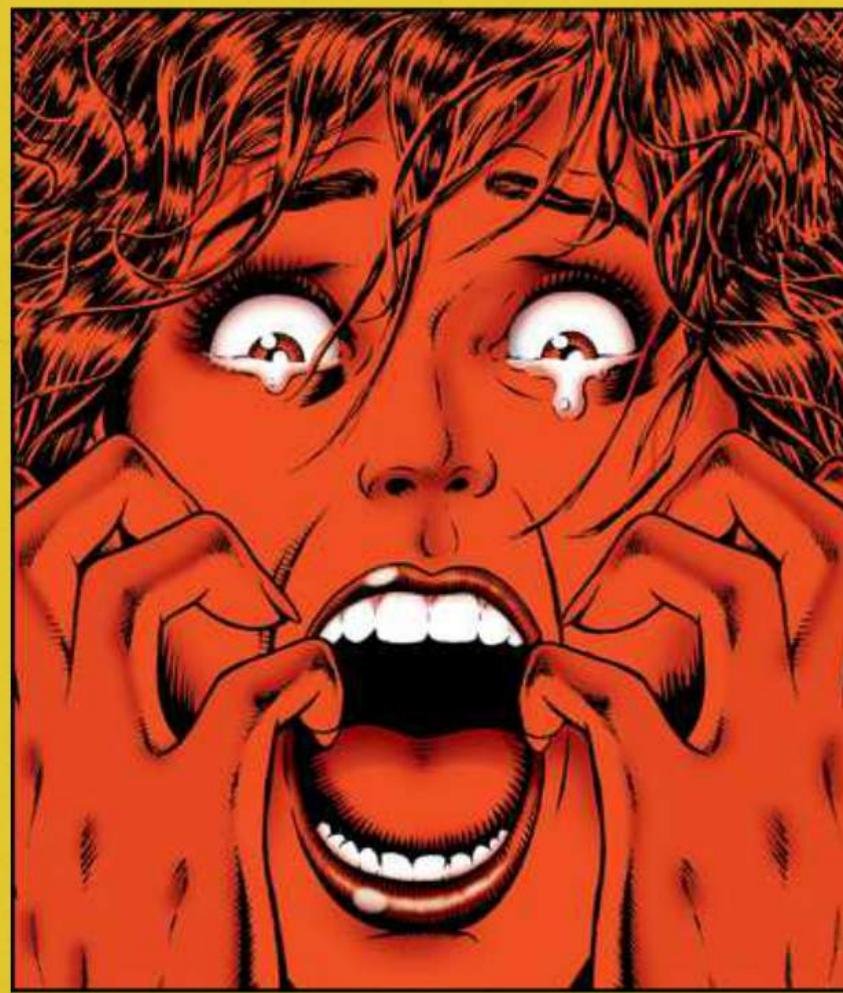


## Работа с мотивацией



I WORK ONLY FOR  
MONEY  
IF YOU  
WANT LOYALTY  
HIRE A DOG

## Цели и обратная связь



# Тадам!

1. Будьте goal-driven
2. Процесс – не унылая фигня для проектных менеджеров, а ключ к успеху или упадку
3. Выпейте пива с вашей командой:)



П  
20  
мо  
20%  
диза  
60%



# Спасибо!



**Анна Мининкова**

 [2tickets2dublin.com](http://2tickets2dublin.com)



**@kisasosisa**

# Метрики процесса и продукта

Тадам!

1. Будьте goal-driven
2. Процесс – не унылая фигня для проектных менеджеров, а ключ к успеху или упадку
3. Выпейте пива с вашей командой:)

процесса:

Анна Минникова  
Яндекс.Город  
2tickets2dublin.com



Спасибо!

Анна Минникова  
[www.2tickets2dublin.com](http://2tickets2dublin.com)  
[@klausoska](https://twitter.com/klausoska)

