

The logo for 'ag;|e days' is presented in white text on a dark blue speech bubble background. The text is arranged in two lines: 'ag;|e' on the top line and 'days' on the bottom line. The characters are in a bold, sans-serif font. The speech bubble has a tail pointing towards the bottom-left corner.

ag;|e
days

Velocity как инструмент планирования и управления проектом

Надежда Свирновская
Exigen Services

Обо мне



- Ведущий бизнес-аналитик.
- Успешный Agile:
 - Scrum Master
 - Proxy Product Owner
 - > 5 лет

- Scrum с нуля на проектах различной сложности
- Обучение и постановка процесса
- Тренинги и семинары

В ролях

Заказчик



Менеджер
Департамента



Менеджер
проекта



Очень умный
чувак

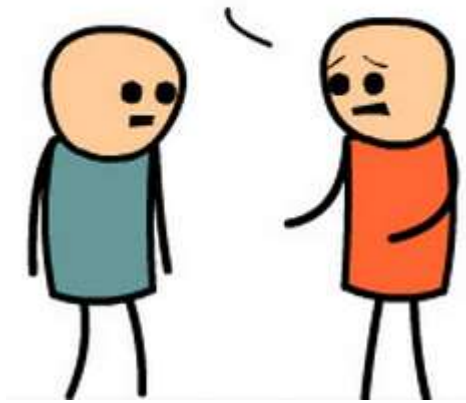


Задача РМ – сдать проект

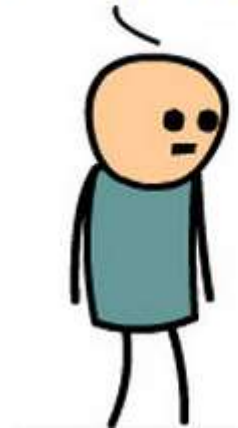
- Time&Material – вам реально повезло!
- Вам не повезло! И тогда:
 - Fixed Scope & Time
 - Fixed Scope & Time & Budget

Проект нужно продать!

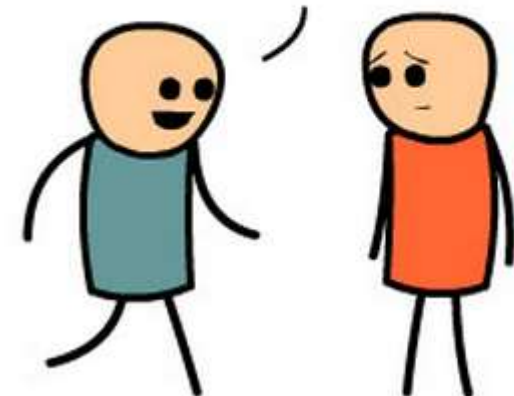
Эээ... Что
нам делать!?



Fixed
Scope&Time?



Average
Velocity!!!



Планируем!

Score – количество story points

■ Опция 1

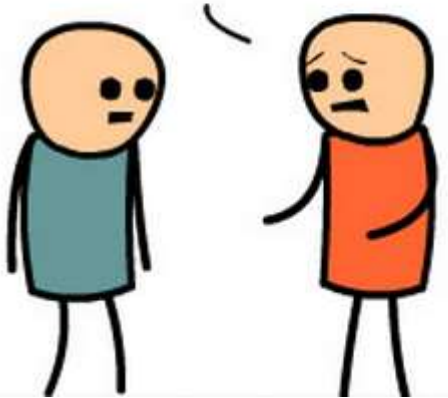
- Вход: средняя скорость, даты релиза
- Выход: score проекта

■ Опция 2

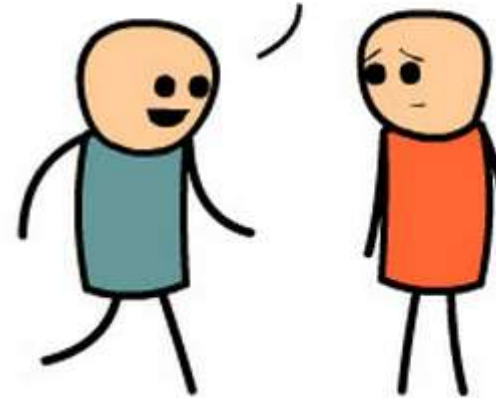
- Вход: средняя скорость, score
- Выход: даты релиза

Планируем: Проблема – нет Average Velocity!

Слушай, чувак, у
меня проблема



Я помогу!

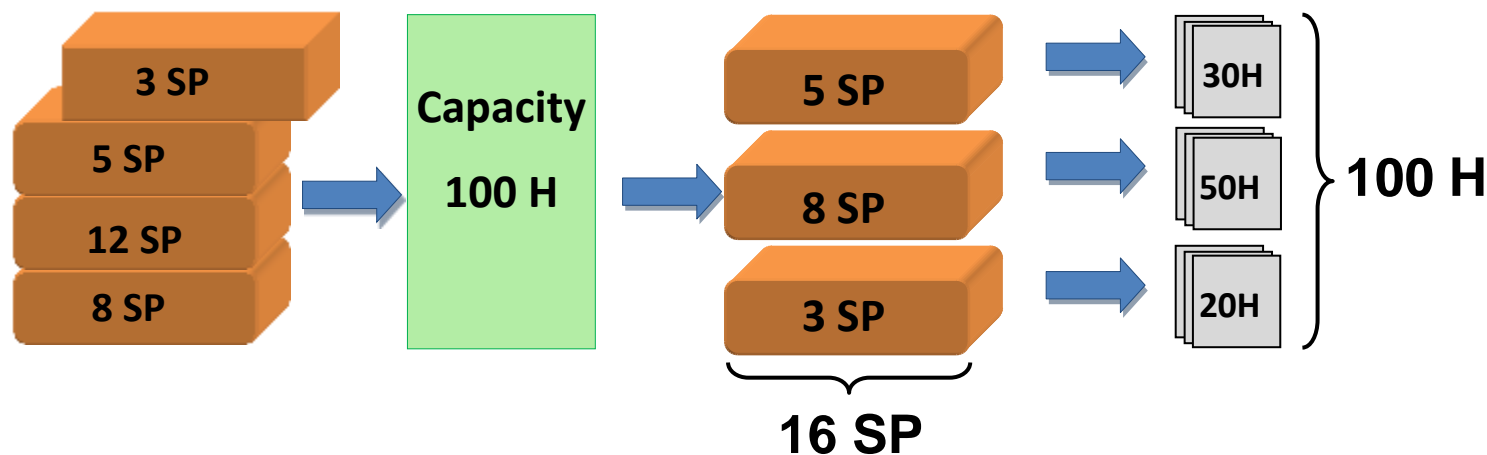


Планируем: Проблема – нет Average Velocity

- Причины:
 - Исторической скорости нет
 - Изменилась команда
 - Изменился домен, технологии
 - Сменился РО
- Решение– Предсказываем!

Планируем: Предсказываем Velocity

1. оцениваем Backlog в Story Points (SP)
2. оцениваем среднюю Capacity команды спринта
3. симулируем planning session для получения оценок в часах до уровня, который позволяет Capacity
4. получаем среднюю Velocity спринта



Планируем: Когда метод работает?

- Backlog существует
- Backlog оценивает **НАША** команда
- Симуляцию планирования делает **НАША** команда
- Учитываются нулевой и стабилизационный спринты
- Используется реалистичная Capacity

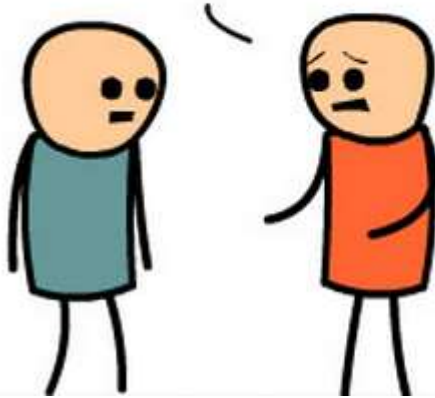
Планируем: Считаем Saracity

Сарасити в моих проектах:

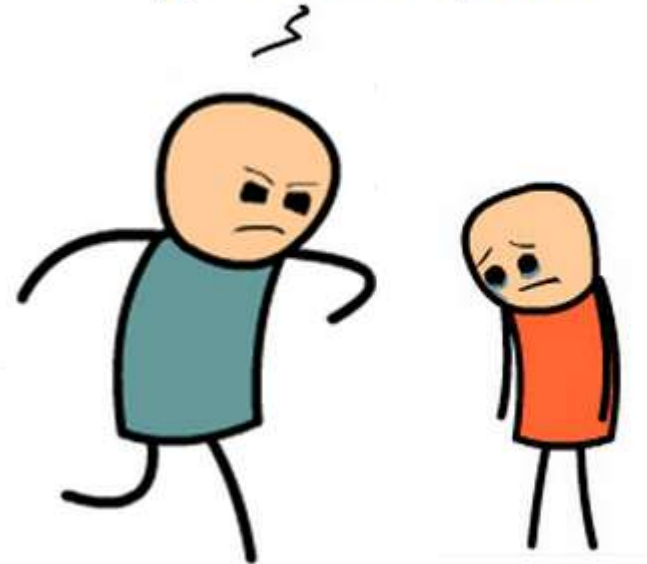
- Tech Lead – 4 часа
- Mid Dev – 6 часов
- QA Lead – 4 часа
- Mid QA – 6 часов
- Architect – 4 часа
- BA – не считаю

Планируем: Проблема – НЕТ команды

Эээээ...а если
команды нет!?



Да ты запарил!!!



Планируем:

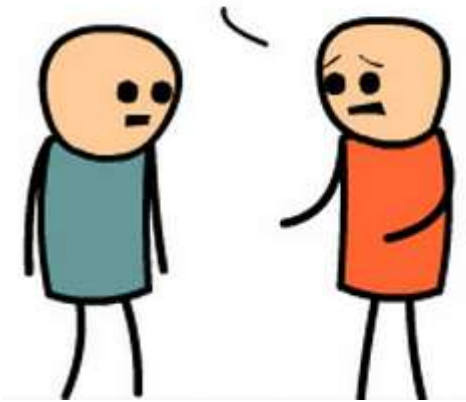
Проблема – НЕТ команды

Решение:

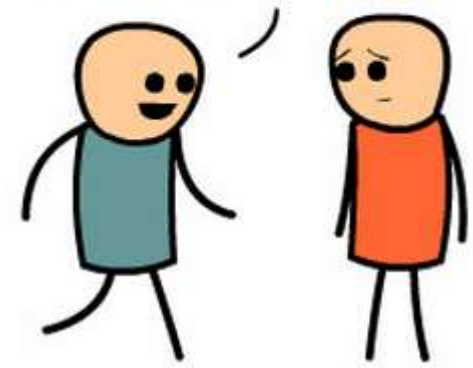
- Формируем виртуальную команду
 - 2 x mid dev
 - 1 x sen dev
 - 2 x mid qa
 - 1 x sen qa
 - 1 x architect
- «Одалживаем» команду для эстимации
- Закладываем дельту

Что делаем дальше?

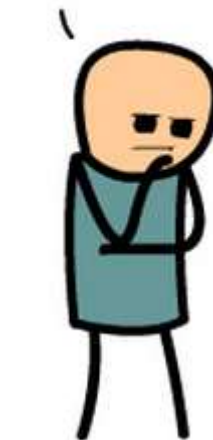
Эээээ...а что мне
теперь делать!?



Управляй
скоростью!



Хм-м...



Управляем скоростью!

■ Факторы успеха проекта

- правильное определение скорости
- правильное определение событий, меняющих скорость

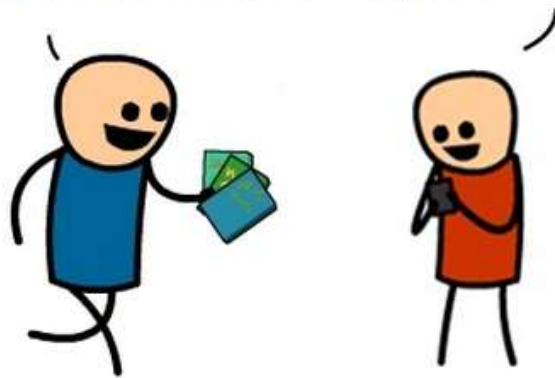
■ Что делаем?

- Отслеживаем скорость
- Понимаем причины разброса скорости
- Влияем на скорость

Управляем скоростью: бывает так...

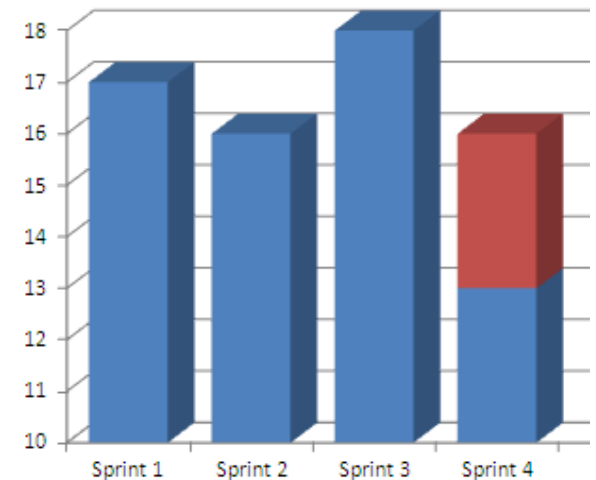
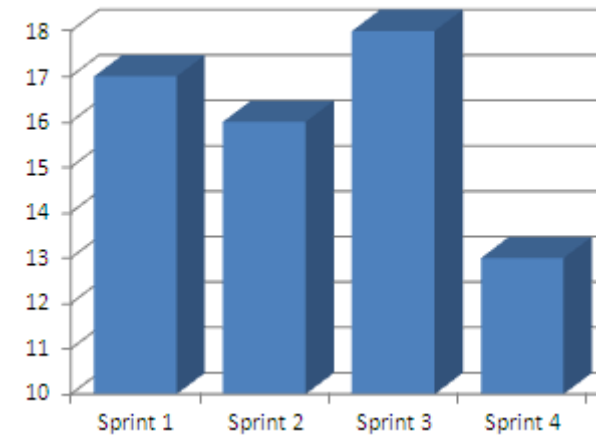
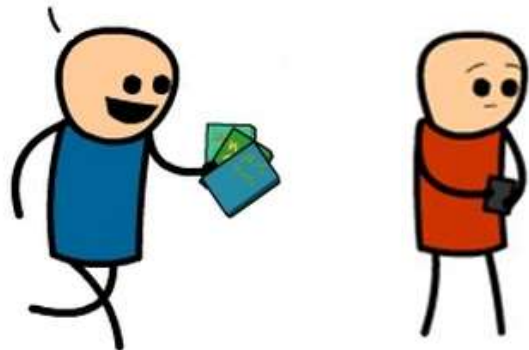
Менеджер
Департамента

Да без проблем,
чувак!



Менеджер
Департамента

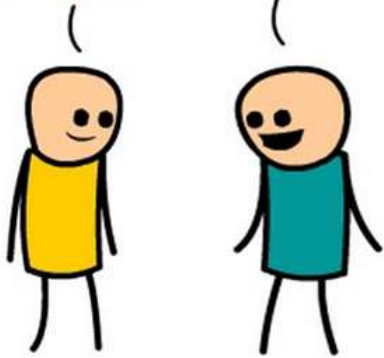
Отвали, чувак!



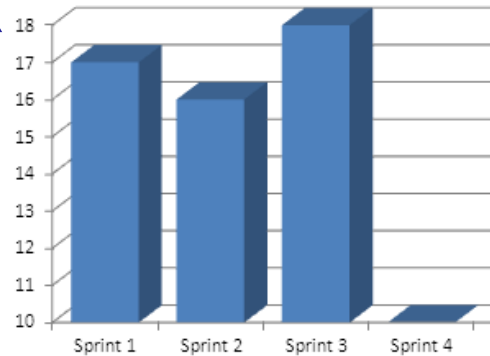
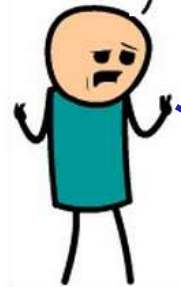
Управляем скоростью: или так...

А мы можем
начать СТИ?

Да не вопрос!



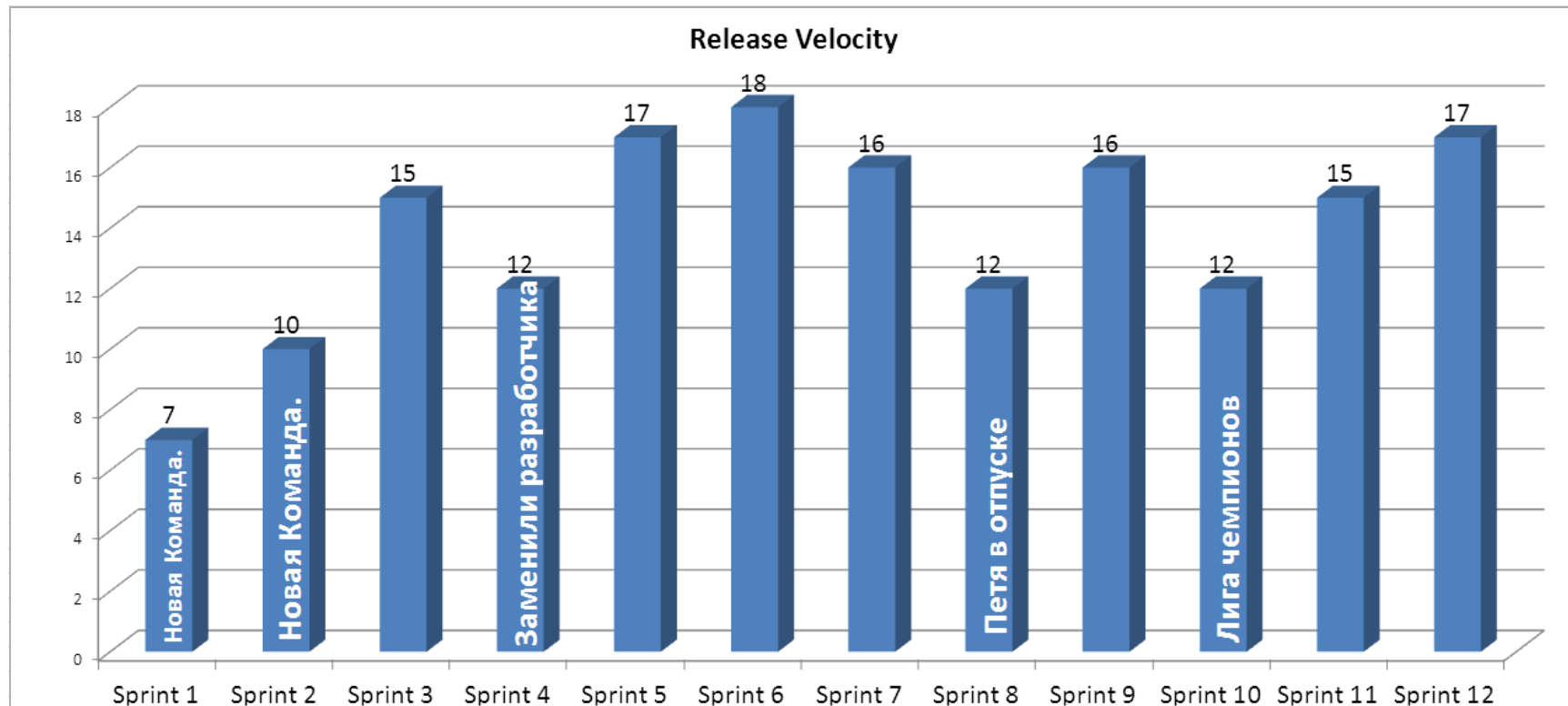
Омг...Вася
в отпуске



Ну...ты же
пообещал



Управляем скоростью: Я это делаю так!



Управляем скоростью: Я это делаю и так тоже!

	<i>Категория</i>	<i>Фактор</i>	<i>Min (SP)</i>	<i>Max (SP)</i>	<i>Отложенный эффект</i>	<i>Заметки</i>
1	<i>Ресурсы</i>	<i>Потация ресурса Senior</i>	- 2	- 10		
3	<i>Ресурсы</i>	<i>Потеря ресурса Senior</i>	0	- 5		
4	<i>Ресурсы</i>	<i>Потеря ресурса Mid</i>	- 2	- 4		
5	<i>Ресурсы</i>	<i>Добавление ресурса Senior</i>	+ 2	+ 5	<i>да</i>	<i>Прирост прекращается при команде > 10 человек</i>
7	<i>Процессы</i>	<i>Еженедельный Grooming</i>	+ 3	+ 5	<i>да</i>	<i>Сравнение со спринтами, когда команда получала требования на планнинге</i>
8	<i>События</i>	<i>Предновогодние дни</i>	- 5	- 7		

Спасибо!

